

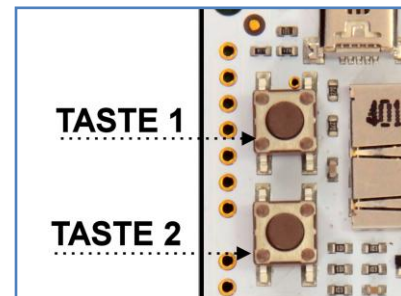
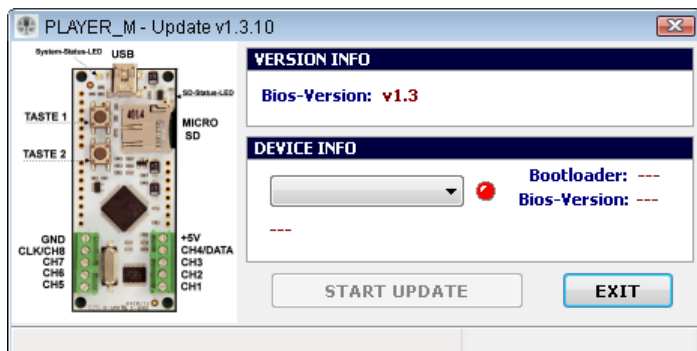
LED-PLAYER-M UPDATE v1.3

Wie wird das Update durchgeführt?

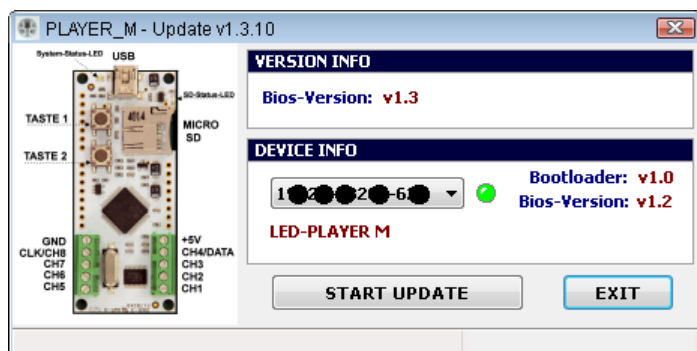
Nachdem Sie das Update-Archiv in einem beliebigen Verzeichnis auf ihrem PC entpackt haben, starten Sie das darin befindliche Programm

LED-Player-M_Update.1.3.10.exe

Schließen Sie nun den LED-Player-M an den USB-Anschluss ihres PC an. Halten Sie dabei Taste 1 gedrückt, so dass der integrierte Bootloader aktiviert wird. Die LED neben der USB-Buchse sollte nun rot blinken.



Unter DEVICE-INFO sollte nun die Seriennummer sowie die Bootloader- und Bios-Version des angeschlossenen LED-Player-M erscheinen.



Über den Button „START UPDATE“ bringen Sie ihren LED-Player-M nun auf den neuesten Stand. Das Update dauert ca. 10 Sekunden, danach startet der LED-Player-M automatisch neu.

Hinweis! Der Bootloader wird automatisch nach 30 Sekunden deaktiviert. Wenn Sie das Update nicht rechtzeitig starten, müssen Sie den Vorgang wiederholen.

LED-PLAYER-M UPDATE v1.3

Version 1.3

BUGFIXES

Erkennung verschiedener SD-Karten durch Veränderung der Taktrate verbessert.

ÄNDERUNGEN

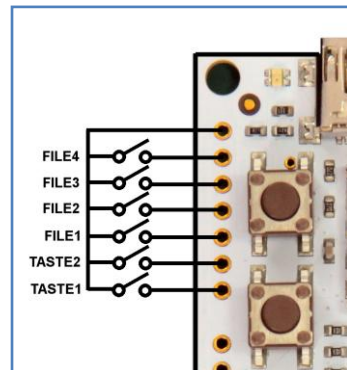
Wenn `AUTOSTART=0` eingestellt ist, wird immer die erste Datei gestartet, gleich ob Taste 1 oder Taste 2 gedrückt wird.

NEUE FUNKTIONEN

Über Schaltkontakte können bis zu 4 Dateien gezielt gestartet werden. Schließen Sie an die Lötleiste laut nebenstehenden Bild Kontakte an, die gegen Massepotential (GND) geschaltet werden. Über die Kontakte FILE1..4 werden die Dateien 1 bis 4 gestartet.

Die `_CONFIG_` Datei sollte unbedingt vorhanden sein, in der die abzuspielenden Dateien eingetragen sind.

Die Bezeichnung der Dateien (`file_xx`) sowie die Dateinamen sind für den direkten Start nicht relevant. Mit FILE1 wird die erste Datei in der Liste gestartet, mit FILE2 die zweite Datei usw.



```
# _CONFIG_ DEMO
AUTOSTART = 0

#          FILENAME,          FRAMES/SEC., REPEAT, STOP, BRIGHT
file_01 = effect_a.tp2, 25,          0,          0,          100
file_02 = effect_b.tp2, 25,          0,          0,          100
file_03 = effect_c.tp2, 25,          0,          0,          100
file_04 = effect_d.tp2, 25,          1,          1,          100
```

`AUTOSTART=0` sollte eingestellt sein damit die erste Datei nicht automatisch nach einschieben der SD-Karte bzw. nach Anlegen der Stromversorgung gestartet, sondern erst nach Tastendruck oder Schaltsignal an FILE1..4 gestartet wird.

Bei `REPEAT=0` und `STOP=0` wird die angewählte Datei unendlich abgespielt, bis TASTE2 (NEXT) gedrückt oder ein Schaltsignal an FILE1..4 angelegt wird,

Bei `REPEAT=1` und `STOP=1` wird die angewählte Datei nur einmal abgespielt, danach wird auf TASTE1 (REPEAT), TASTE2 (NEXT) oder ein Schaltsignal an FILE1..4 gewartet.

Technischer Hinweis! Die Schalteingänge haben integrierte Pullup-Widerstände gegen +3,3V. Sie können nur durch schalten nach Massepotential (GND) aktiviert werden. Legen Sie hier bitte keine Spannung an.

Rechtliche Hinweise

© Erwin Reuß + Folker Stange. Nutzung und Weitergabe dieser Informationen auch Auszugsweise nur mit Erlaubnis der Copyright-Inhaber. Alle Markennamen, Warenzeichen und eingetragenen Warenzeichen sind Eigentum Ihrer rechtmäßigen Eigentümer und dienen hier nur der Beschreibung.

Links

LED-Genial Online-Shop

<http://www.led-genial.de>

Led'sWork Blog

<http://www.ledswork.de>

Vertrieb



DIAMEX Produktion und Handel GmbH

Innovationspark Wuhlheide
Köpenicker Straße 325, Haus 41
12555 Berlin

Telefon: 030-65762631

E-Mail: info@diamex.de

Homepage: <http://www.diamex.de>

Herstellung



www.tremex.de

Köpenicker Str. 325 12555 Berlin
Tel. 030-65762631

Hersteller: Tremex GmbH
DIAMEX × OBD-DIAG × TREMEX
WEE-Reg.Nr. DE 51673403